



PROSTATUS



ZETT GLOVE SIMULATION

ご利用ガイド

ZETT

ETT GLOVE SIMULATION

1. 操作方法について

1-1	スタート画面	P.01
1-2	「グラブの種類を選ぶ」画面	P.02
1-3	「スタイル」画面	P.02
1-4	シミュレーション画面の各役割について	P.03
1-5	「モデル・サイズ」画面	P.04
1-6	「ウェッジ」画面	P.05
1-7	「各種パーツ」画面	P.05
1-8	「カラー」画面	P.06
1-9	「指の長さ・左右・その他」画面	P.06
1-10	「オンネーム・番号ネーム」画面	P.07
1-11	「オンネーム・番号ネーム」画面 各役割について	P.08
1-12	「選択内容の確認」画面	P.09
1-13	「完了」画面	P.09

2. シミュレーション内容を保存する

2-1	グラブIDの発行	P.10
-----	----------	------

1-1 スタート画面



1 ご利用規約のご確認

まずは、「グラブシミュレーションご利用規約」をクリックし、本コンテンツのご利用規約をご確認ください。

2 はじめての方

ご利用規約確認後、ご同意いただいた方は「同意してスタート」ボタンをクリックします。

3 グラブIDをお持ちの方

すでにグラブIDをお持ちの方は（グラブIDの発行→P.10）、
お手持ちのグラブIDを入力して、下の黒い「同意してスタート」ボタンをクリックします。

4 ログインしてシミュレーション

すでにZETTグラブシミュレーション会員に登録されている方は「同意してスタート」ボタンをクリックし、
会員サイトのログイン画面よりログインをお願い致します。ログイン後、シミュレーション画面へ移動します。

5 新規会員登録してシミュレーション

会員サイトの新規会員登録フォームへ移動します。
必要項目を入力の上フォームを送信し、会員登録をお願い致します。

1-2 「グラブの種類を選ぶ」画面



シミュレーションしたいグラブの種類を以下の種類から選択してください。

- 硬式用 一般用
- 硬式用 高校公式試合用
- 軟式用 一般用
- 軟式用 高校公式試合用

高校公式試合用のグラブはご選択後、使用制限についての記述が表示されます。よくご確認の上、「同意する」ボタンをクリックしてください。

1-3 「スタイル」画面



ご希望のスタイルを以下の中から選択します。

- 投手用スタイル
- 内野手用スタイル
- 外野手用スタイル
- 一塁手用スタイル
- 捕手用スタイル

1-4 シミュレーション画面の各役割について



1 各シミュレーション画面へ移動

ページ上部のボタンをクリックすることで、各シミュレーション項目に合わせた画面へ直接移動することができます。

2 プレビュー画面

シミュレーションパネルで設定した内容に合わせて、グラブのイメージが表示されます。

3 プレビューの拡大

「拡大」ボタンをクリックすることで、グラブのプレビューを拡大表示することができます。

4 注意事項

実行中のシミュレーションに関する注意事項が表示されます。シミュレーションを行う前にご確認をお願い致します。

5 途中保存

シミュレーションの途中で終了したい等の場合にグラブ情報を途中で保存することができます。プレビュー画面の右下にある「途中保存」ボタンをクリックしてください。グラブID (グラブIDの発行→P.10) が発行され、次回からはスタート画面でご入力頂くことで、シミュレーションを再開することができます。

6 シミュレーションパネル

表示されているシミュレーション画面の項目に合わせて、様々なパーツや仕様を設定することができます。

7 次の画面へ移動、前の画面に戻る

設定が終了したら、表示されている各ボタンをクリックすることで、次のシミュレーション画面に移動したり、ひとつ前の画面に戻ることができます。

1-5 「モデル・サイズ」画面



選択したグラブのスタイル毎に、モデル・サイズをお選びいただけます。

1 ひとつ前へ戻る

「戻る」ボタンをクリックすることで、ひとつ前の画面へ戻ることができます。

2 このモデルを元にシミュレーション！

モデル・サイズをご選択後、各パーツのカスタマイズを行う場合は、画面右下の「このモデルを元にシミュレーション！」をクリックしてください。次の画面に移動します。

3 ズバリこのモデルに決定！

モデル・サイズをご選択後、カスタマイズを完了する場合は、「ズバリ決定！」ボタンをクリックしてください。

「指の長さ・左右・その他」画面に移動します。（「指の長さ・左右・その他」画面→P.06）

1-6 「ウェーブ」画面



選択後、画面右下の「次へ」ボタンをクリックすると次の画面に移動します。

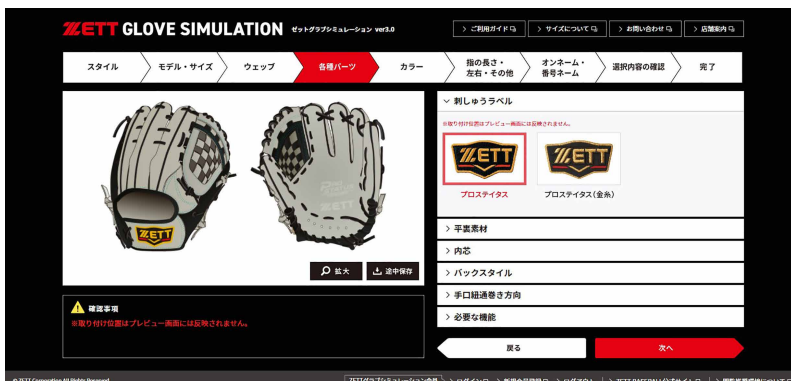
表示されているウェーブの中から、好みのウェーブを選択してください。ひとつ前の画面へ戻りたい場合は、「戻る」ボタンをクリックしてください。



「スタイル」「モデル・サイズ」の選択に戻る場合、全てのシミュレーション内容がリセットされますのでご注意ください。



1-7 「各種パーツ」画面



下記の項目毎に、設定することができます。

- 刺しゅうラベル
- 平裏素材
- 内芯
- バックスタイル
- 手口紐通巻き方向
- 必要な機能

選択後、画面右下の「次へ」ボタンをクリックすると次の画面に移動します。

1-8 「カラー」画面



下記の各部位毎に、カラーリングを設定することができます。

- 本体レザーカラー
- 背面メッシュカラー
※メッシュカラーは、選択されたカラーにメッシュ加工が施されたものです。
- 紐革カラー
- ハミダシの種類とカラー
- ヘリ革・縫い糸・バンド裏ムートンカラー
- ツートンカラー
※ツートンカラーは、「本体レザー」「ウェッジ」「指あて、指カバー」の特定の部位のカラーを設定することができます。

選択後、画面右下の「次へ」ボタンをクリックすると次の画面に移動します。

1-9 「指の長さ・左右・その他」画面



下記の項目毎に、設定することができます。

- 指の長さ
- 右・左投げ用

選択後、画面右下の「次へ」ボタンをクリックすると次の画面に移動します。

1-10 「オンネーム・番号ネーム」画面



1 ネーム位置の選択

プレビューを確認したいネームの位置を、4種類の中からお選びいただけます。

軟式) ※H6 ベルトを選択された場合のみ、設定することができます。

硬式) ※H6 ベルト、ゼットウェーブを選択された場合のみ、設定することができます。

2 刺しゅうサンプルのプレビュー

設定した刺しゅうのサンプルを確認することができます。

※番号ネームの内容は反映されません。

番号、台紙、書体ともにサンプルが表示されます。

下記の部位毎にネーム刺しゅうを設定することができます。

選択後、画面右下の「次へ」ボタンをクリックすると次の画面に移動します。

■ 親指部

■ 平裏部(手の平)

※平裏部は2行まで設定することができます。

■ ウェーブ

(軟式)

※H6ベルトを選択された場合のみ、設定することができます。

(硬式)

※H6ベルト、ゼットウェーブを選択された場合のみ、設定することができます。

■ グラブ袋

※グラブ袋は2行まで設定することができます。

■ 手口バンド部

※設定可能なモデルは画面左下部の確認事項をご確認ください。

1-11 「オンネーム・番号ネーム」画面 ― 各役割について

親指部にオンネーム・番号ネームを挿入

ネーム 番号ネーム絵文字 オリジナルマーク

1 刺しゅう文字内容 (※4)

一球入魂 全力投球 プレビュー

※刺しゅう文字に絵文字を刺しゅうされたい方は下記をご参照ください。
 > 絵文字の設定方法

※アルファベットの欧文、小文字にご注意ください。
 > アルファベット入力について

2 ネームの書体 (※1)

ネームの書体と刺しゅうカラーをお選びください。

書体選択 カラー選択

3 フチ刺しゅう設定 (※2)

フチ刺しゅうが必要な場合は選択ください。

カラー選択

4 影設定 (※3)

影が必要な場合は選択ください。

カラー選択

5 > 刺しゅうに関する詳細なご要望

刺しゅうリセット

親指部にオンネーム・番号ネームを挿入

ネーム 番号ネーム絵文字 オリジナルマーク

6 番号ネーム

1桁までの番号を入力し、番号カラーを選択ください。取付けは親指部です。
 キャッチャーミットは、指出し部下に付きます。

カラー選択

※フチを選択の場合、文字の刺しゅう色と同色になります。
 ※入力した文字はプレビュー画面に反映されません。

台色をお選びください。 書体をお選びください。

カラー選択 カラー選択

絵文字 彩文字が必要な場合は選択ください。

本体カラー選択 フチカラー選択 影カラー選択

本体カラー選択 フチカラー選択 影カラー選択

本体カラー選択

刺しゅう位置の設定も行ってください。 > 刺しゅう位置の設定方法

> 刺しゅうに関する詳細なご要望

刺しゅうリセット

親指部にオンネーム・番号ネームを挿入

ネーム 番号ネーム絵文字 オリジナルマーク

7 オリジナルマークのご要望に関しては下部の刺しゅうに関する詳細なご要望よりご入力ください。

チームマークや会社ロゴなど、オリジナルマークを刺しゅうすることもできます。

ご用意頂くもの

15×15cmサイズ以上のカラーのマーク画像

オリジナルマークについてお問い合わせは
 最寄りのゼット商品取り扱い店舗へお願いいたします。

> ゼット取扱店舗はこちら

> 刺しゅうに関する詳細なご要望

刺しゅうリセット

1 刺しゅう文字内容

刺しゅうする文字の内容を入力することができます。

2 ネームの書体

ネーム刺しゅうの書体とカラーを設定することができます。

3 フチ刺しゅう設定

フチ刺しゅうの有り無しを選択することができます。

また、フチ刺しゅう有りを設定される際は、合わせてカラーもご選択いただけます。

4 影文字設定

ネーム刺しゅうの影文字を設定することができます。

影文字有りを設定される際は、合わせてカラーをご選択いただけます。

5 詳細な要望の記載、刺しゅう設定のリセット

項目にない詳細なご要望等の記載や、設定した内容をリセットすることができます。また、基本書体のサンプルを確認することもできます。

6 番号ネームの設定

番号ネームを設定することができます。ご希望の数字とカラーをご選択ください。

※取り付け部位は、親指部のみになります。

7 オリジナルマーク

オリジナルマークのご要望に関する詳細が記述されています。

1-12 「選択内容の確認」画面



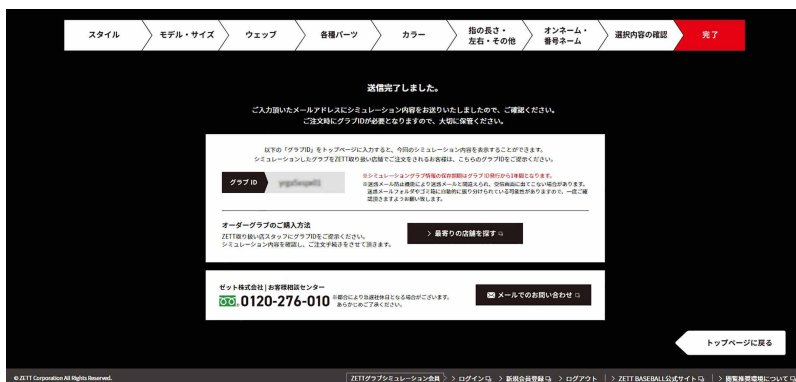
シミュレーションしたグラブのデザインと、各項目を確認することができます。また、「変更する」ボタンをクリックすることで、各項目毎に変更することができます。確認終了後、画面右下の「グラブID 発行」画面に進む」ボタンをクリックすると次の画面に移動します。ひとつ前の画面へ戻る場合は、「戻る」ボタンをクリックしてください。

1-13 「完了」画面

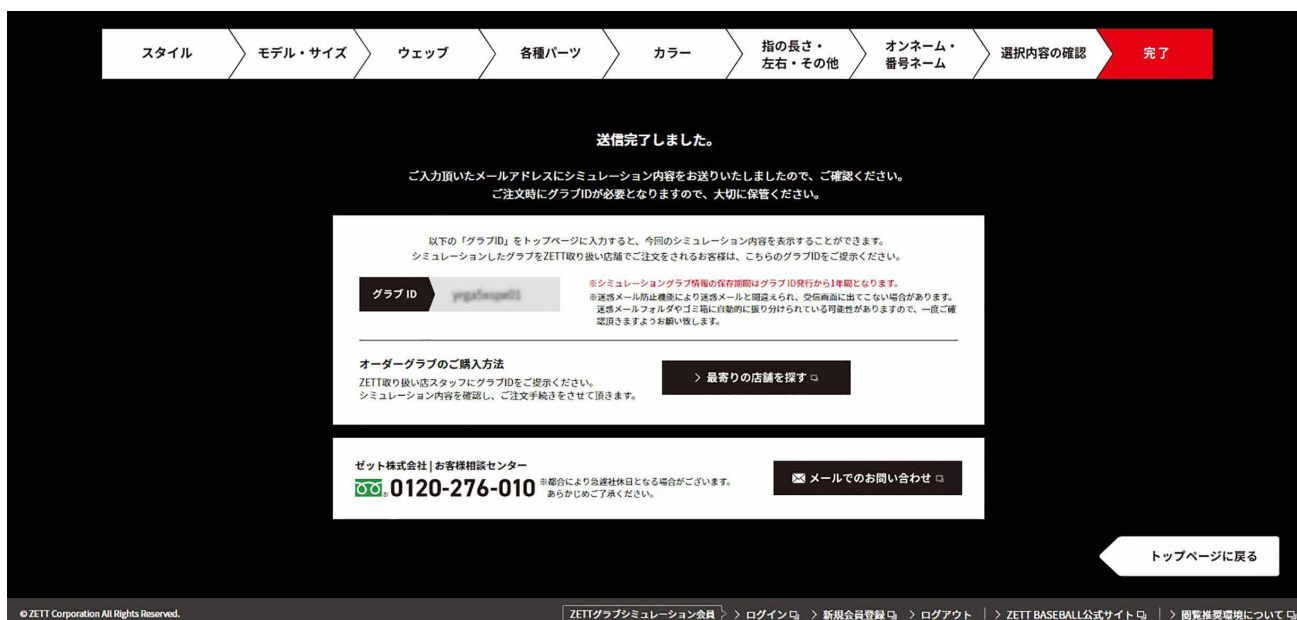
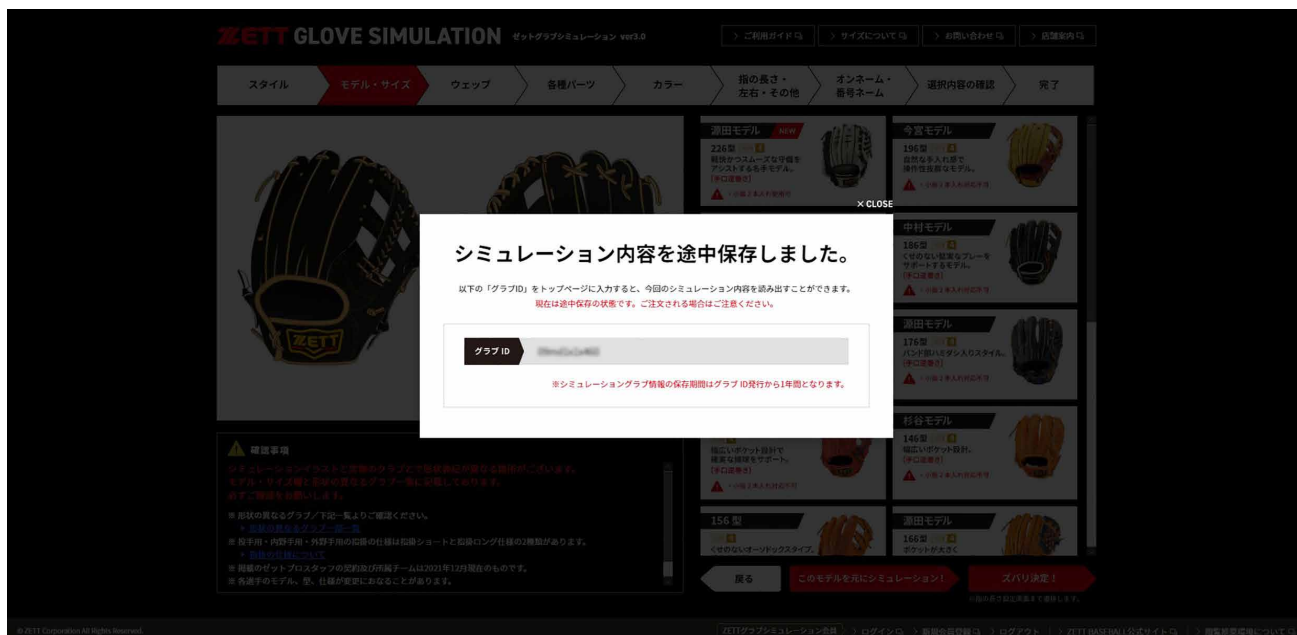


シミュレーションが完了し、設定した情報が保存されたグラブIDが発行されます。(グラブIDの発行→P.10)
また、メールアドレスのご入力欄にご利用のメールアドレスを入力し、「送信」ボタンをクリックすると、発行されたグラブIDとシミュレーションしたグラブの再現ページのURLがご指定のアドレス宛に送信されます。

■グラブ再現ページ



2-1 グラブIDの発行



シミュレーションの途中に「途中保存する」ボタンをクリックする、もしくはシミュレーションが完了した際に、設定したシミュレーション内容が保存された固有の「グラブ ID」が発行されます。このグラブ ID を、スタート画面の「グラブ ID をお持ちの方」のメニューに入力することで、前回のシミュレーション内容を保持したままシミュレーションを再開することができます。

また、ZETT 取り扱い店舗でグラブをご注文される際には、このグラブ ID が必要となる場合がございますので、大切に保管してください。

グラブIDを紛失した場合、IDの再発行は致しかねますので大切に保管してください。
また、シミュレーション情報の保存期間は、発行後1年間となっております。
期間を過ぎると自動的に削除されますのでご注意ください。